**JOBSHEET PBO**

**Latihan 4**

Object: Sepeda motor

Method: setMerk dan setNama

**Tugas Eksplorasi**

Pada program kali ini menggunakan tipe data double karena input bilangan berupa bilangan pecahan. Jika menggunakan integer maka akan terjadi error karena tipe data yang digunakan tidak sesuai.

**Tugas Praktikum**

4. Class merupakan wadah yang berisi abstraksi dari suatu fungsi objek yang mendeskripsikan data dan fungsi yang dimiliki objek tersebut.

Method adalah bagian-bagian kodeyang dapat dipanggil oleh program utama atau dari method lainnya untuk menjalankan fungsi yang spesifik. Karakteristik dari method yaitu:

1. Dapat mengembalikan satu nilai atau tidak sama sekali.
2. Dapat diterima beberapa parameter yang dibutuhkan atau tidak ada parameter sama sekali. Parameter juga disebut sebagai argument dari sebuah fungsi.
3. Setelah method telah selesai dieksekusi,dia akan kembali pada method yang memanggil.

Objek adalah sekumpulan software yang terdiri dari variabel dan method-method terkait. Objek saling beriteraksi dengan saling memanggil yang disebut *message.*

5. PBO adalah pemograman berorientasi objek yang merupakan paradigma pemrogaman yang berorientasi kepada objek. PBO diciptakan karena dirasa masih adanya keterbatasan pada bahasa pemrogaman tradisional. PBO merupakan aplikasi berorientasi yang menerapkan class,method,dan objek.